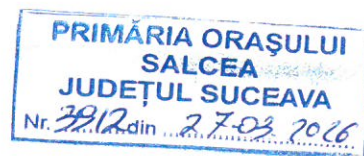


RAPORT DE ACTIVITATE

Pentru anul 2025

CONSILIER LOCAL – RUSÎNAC DANIEL



Subsemnatul Rusnac Daniel în calitate de consilier local al orasului Salcea, și membru în Comisia pentru programe de dezvoltare, economico-socială, buget, finanțe, administrarea domeniului public și privat al orașului, agricultură, gospodărie comunală, protecția mediului și turism, în temeiul prevederilor art. 225 din O.U.G. nr. 57/2019 privind Codul Administrativ, cu modificările și completările ulterioare, doresc să vă informez despre activitățile pe care le-am desfășurat în cursul anului 2025.

Am participat la toate ședințele ordinare al Consiliului local, la ședințele Comisiei pentru programe de dezvoltare, economico-socială, buget, finanțe, administrarea domeniului public și privat al orașului, agricultură, gospodărie comunală, protecția mediului și turism, dar și la majoritatea celor extraordinare sau de îndată, în cadrul cărora s-au dezbătut și adoptat de pe ordinea de zi. Am votat și susținut hotărârile care au venit în sprijinul cetățenilor din orașul Salcea și prin care s-au propus măsuri în beneficiul acestora.

Am fost alături de cetățeni, le-am ascultat problemele pe care le au în sectoarele mele de activitate, le-am dezbătut, apoi le-am prezentat în ședințele de consiliu.

Am participat la ședințele și întâlnirile publice, care priveau problematici esențiale pentru viața comunității noastre, am participat la organizarea evenimentelor culturale și sportive ale orașului, am susținut și promovat libertatea religioasă și implicarea Primăriei în sprijinirea unităților de cult de pe teritoriul orașului nostru, indiferent de confesiunea religioasă. De asemenea am preluat de la cetățeni problemele lor curente în ceea ce privește dezvoltarea orașului Salcea și le-am în cadru oficial conducerii orașului.

Și în perioada următoare, pe parcursul mandatului meu, încredințat de cetățenii orașului Salcea, mă voi implica în rezolvarea problemelor care îi privesc pe aceștia.

Data,
27.03.2026

Consilier local,
RUSÎNAC DANIEL

